

# Labirynt zagadek

Pseudonim

Wiek

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

HÖDZEROK  
?!



Twoje Magiczne Klucze:

Prelekcja lub warsztat	Prelekcja lub warsztat	Prelekcja lub warsztat	Prelekcja lub warsztat	Panel ekspertów	Pytanie na panelu
------------------------------	------------------------------	------------------------------	------------------------------	--------------------	----------------------

## Instrukcja gry:

Twoim zadaniem jest przejście labiryntu zagadek. Jest to magiczny labirynt. Każdy uczestnik tej gry będzie postrzegał go inaczej. Możesz zaprosić koleżankę lub kolegę do wspólnej przygody. Nie każdy jest w stanie dostrzec labirynt. Aby ułatwić Ci to zadanie dostaniesz mapę z zaznaczonymi komnatami labiryntu (mapa labiryntu z drugiej strony).

- Należy przejść kolejno przez komnaty aby dotrzeć do skarbu.
- Komnaty **niebieskie** - żeby przejść przez nie należy wykonać zadanie i zdobyć pieczętkę.
- Komnaty **zielone** - żeby przejść przez nie należy mieć Zielony Magiczny Klucz. Zdobywasz go uczestnicząc w prelekcjach lub warsztatach.
- Komnaty **żółte** - aby przejść przez nie należy przebić piątkę z pomysłodawcą KODERKA©
- Komnata **czerwona** - żeby przejść przez nią należy mieć Czerwony Magiczny Klucz. Zdobywasz go uczestnicząc w panelu ekspertów.
- Komnata **fioletowa** - żeby przejść przez nią należy mieć Fioletowy Magiczny. Zdobywasz go po zadaniu pytania na panelu ekspertów.
- Aby pokonać kolejne komnaty musisz wykonywać zadania zlecone przez **KLUCZNIKA**.
- Gdyby Ci się nie udało rozwiązać zadania (zdobyć pieczętki) wróć do klucznika i poproś o inne.
- Każdy gracz, który dotrze do skarbu zdobywa nagrodę. Ci, którzy zrobią to odwiedzając najmniejszą liczbę komnat mogą liczyć na nagrodę specjalną podczas zamknięcia konferencji. Uwaga musisz być obecny aby dostać nagrodę!

## Mapa szkoły:

